

3. การรณรงค์สร้างความตระหนักต่อสาธารณะ

เป็นการสร้างความตระหนักรู้และเท่าทันพินันออนไลน์ ผลิตสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์ รวมทั้งการติดตามสถานการณ์สื่อเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ เพื่อปกป้องคุ้มครองเด็ก โดยการใช้สื่อออนไลน์

4. "การช่วยเหลือคุ้มครองและเยียวยา"

ผลักดันให้มีระบบการช่วยเหลือเยียวยา ผู้กระทำความผิด ที่เป็นเด็กและเยาวชน ในด้านการแพทย์ ได้รับผลกระทบต่อสุขภาพจิต การแก้ไขปัญหาด้วยตนเอง จัดให้มีการส่งเสริมการประเมินความเสี่ยงด้านการพนันเพื่อประเมินสถานะติดพนัน และการกลับคืนสู่ครอบครัวและ สังคม โดยสนับสนุน ให้องค์กร ส่วนท้องถิ่น เช่น โรงเรียน ชุมชน อบต. วัด โรงพยาบาลส่งเสริมสุขภาพระดับตำบล มีการส่งต่อเด็กและเยาวชนที่ติดพนัน เข้าสู่ระบบ โรงพยาบาลส่งเสริมสุขภาพระดับตำบล ให้ความรู้ ค่าปรึกษาเบื้องต้น และประสานส่งต่อ เด็กและเยาวชน ที่ติดพนันเข้ารับบริการช่วยเหลือและให้คำปรึกษา และรักษาต่อไป

แนวทางการป้องกันผลกระทบจากการพนัน ในเด็กและเยาวชน ใน >> มิติต่างๆ <<

มิติ การสร้างความตระหนักรู้

มายาคติเกี่ยวกับการพนัน

- ต้องไม่ยอมรับการพนันทุกรูปแบบ
- ต้องป้องกันปราณสินค้าที่ใช้รูปแบบการพนันกระตุ้นการขาย
- ต้องมีการควบคุมอุปกรณ์การพนัน
- ทุกภาคส่วนต้องร่วมมือกันขับเคลื่อนงานและกิจกรรมป้องกันผลกระทบจากการพนัน

มิติ ของสังคม

" ติต " การพนัน ยุค 3 ส. (สมอง สื่อ สังคม)

- สมอง : การสร้างเสริมทักษะชีวิตตั้งแต่วัยเด็กไปจนโต (Promotion Program) ให้รู้จักหยุดการพนันด้วยตัวเอง
- การป้องกัน (Prevention Program) ในกลุ่มเสี่ยงและการเฝ้าระวัง "สื่อ" โดยใช้ "กลไกทางสังคม" และ "กลไกทางปกครอง"
- "สังคม" ร่วมบำบัดและเยียวยาผู้ติดการพนันอย่างจริงจัง

มิติ ของสื่อออนไลน์

แนวทางป้องกันเด็กและเยาวชน จากการเล่นพนันในยุคดิจิทัล

- ควบคุมผู้ประกอบการอินเทอร์เน็ต
- ส่งเสริมการรู้เท่าทันพินันออนไลน์

มิติ ของชุมชนท้องถิ่น

การจัดการปัญหา การพนันในชุมชน

- ใช้ "มาตรการทางสังคม" จัดการสมาชิกในชุมชนที่เล่นการพนัน
- ใช้ "มาตรการทางปกครอง" จัดการเจ้าหน้าที่ และผู้บริหารท้องถิ่นที่เกี่ยวข้องกับการพนัน
- ขอความร่วมมือวัด ไม่ให้มีการเล่นการพนัน
- ติดป้ายรณรงค์ให้เห็นผลกระทบของการพนัน
- กำหนดธรรมนูญชุมชนเพื่อป้องกันแก้ไขการพนันในระยะยาว

มิติ ของการเยียวยา

รูปแบบการให้บริการให้คำปรึกษา ผู้ได้รับผลกระทบจากการพนัน

- ส่งเสริมการมีส่วนร่วมแก้ไขปัญหาจากทุกภาคส่วน
- ทำให้การพนันไม่ใช่เรื่องปกติ
- ต้องบำบัดรักษา ควบคู่กับ การสร้างค่านิยม ให้เลิกเล่นการพนัน
- มี "กลไกขับเคลื่อนยุทธศาสตร์ต่อต้านการพนัน"

มิติ การบูรณาการ

การพนัน 4.0

- บูรณาการหน่วยงานต่างๆ เข้าด้วยกัน เพื่อรับมือกับรูปแบบการพนันแบบใหม่ๆ
- ใช้นโยบายทั้ง "ปกป้อง" "ป้องกัน" และ "แก้ไขเยียวยา"

เอกสารอ้างอิง

- ศูนย์ข้อมูลนโยบายสาธารณะการลดปัญหาจากการพนัน รายงานการจัดเวทีสาธารณะเพื่อป้องกันเด็กและเยาวชนจากการพนันประจำปี พ.ศ. 2559
- สำนักส่งเสริมและรักษาความปลอดภัยพิเศษสุภาพบุรุษ รายงานการประเมินความเสี่ยงด้านสุขภาพจิตของนักพนันอาชีพ
- รายงานการประชุมหารือเรื่อง "การพนันบนสื่อโทรทัศน์ : ความรับผิดชอบต่อสังคมของผู้ประกอบการ" วันอังคารที่ 28 มีนาคม 2560 ณ ห้องประชุม ชั้น 1 อาคารหอประชุม สำนักงาน กสทช. กรุงเทพฯ.



ศูนย์ข้อมูลนโยบายสาธารณะการลดปัญหาจากการพนัน มูลนิธิสาธารณสุขแห่งชาติ
1168 ซ.พหลโยธิน 22 ถ.พหลโยธิน แขวงจอมพล เขตจตุจักร กรุงเทพฯ 10900
www.thainhf.org/org/icgp e-mail : icgp@thainhf.org
facebook : www.facebook.com/ICGCP



สำนักงานวัฒนธรรมจังหวัดนครปฐม ศูนย์ปฏิบัติการสื่อปลอดภัย และสร้างสรรค์จังหวัดนครปฐม
www.m.culture.go.th/nakhonpathom โทรศัพท์. 0 3434 0349 สายด่วนวัฒนธรรม 1765
ศูนย์ข้อมูล นโยบายสาธารณะ การลดปัญหาจากการพนัน มูลนิธิสาธารณสุขแห่งชาติ
โทรศัพท์. 0 2511 5855 โทรสาร 0 2939 2122



กับ กัยท้าทาย ยุค 4.0



"พนันออนไลน์" การเล่นเกมพนัน ผ่านช่องทางออนไลน์

เป็นความท้าทายใหม่ของการป้องกันเด็กและเยาวชนจากการพนันที่ "ศูนย์ข้อมูลนโยบายสาธารณะการลดปัญหาจากการพนัน" มุมนิสราธารณสุขแห่งชาติ ได้รวบรวมจากงานวิจัยศึกษาต่างๆ การพนันมีการเปลี่ยนแปลงไปพร้อมกับเทคโนโลยีดังนี้

การพนัน ยุค 1.0
มีรูปแบบที่ไม่ซับซ้อน
ได้แก่ ชนไก่ กัดปลา

การพนัน ยุค 2.0
เริ่มมีอุปกรณ์ที่ซับซ้อนขึ้น
ได้แก่ หวย โฟ ไฮโล

การพนัน ยุค 3.0
มีความซับซ้อนเพิ่มขึ้น และมีขนาดที่
ใหญ่ขึ้น ได้แก่ บ่อน คาสีโน

การพนัน ยุค 4.0
เล่นผ่าน "สื่อออนไลน์"

ปัจจุบันเป็นการพนัน 4.0 (พนันออนไลน์)

ควบคุมได้ยากเพราะเว็บไซต์ที่ให้บริการพนันออนไลน์ การทำงานลักษณะเครือข่าย และทำงานอย่างเป็นระบบ ขณะที่หน่วยงานของรัฐยังไม่มีการทำงานที่เป็นระบบแต่ละหน่วยงานทำงานแยกส่วนและระบบกฎหมายการควบคุมออนไลน์ยังไม่มีประสิทธิภาพ

การพนันกายพลฟุตบอลผ่านช่องทางออนไลน์และคาสีโนออนไลน์

ได้รับความนิยมอย่างกว้างขวางในกลุ่มเด็กและเยาวชน เนื่องจากการสื่อสารผ่านอินเทอร์เน็ตได้รับการพัฒนาทำให้พื้นที่ให้บริการอินเทอร์เน็ต ขยายออกไปตามพื้นที่ต่างๆ ทั่วประเทศเด็กและเยาวชนสามารถเข้าถึงระบบอินเทอร์เน็ตที่รวดเร็วผ่านโทรศัพท์มือถือถือแบบสมาร์ทโฟน แท็บเล็ต คอมพิวเตอร์ ทำให้การเล่นพนันออนไลน์มีความหลากหลาย และมีความสะดวกมากยิ่งขึ้น

15-55

กลุ่มผู้เล่นพนันออนไลน์มักมีอายุระหว่าง 15-55 ปี และมีหลากหลายวิชาชีพ แต่กลุ่มสำคัญคือ กลุ่มนิสิต นักศึกษา และเป็นกลุ่มที่เพิ่มจำนวนผู้เล่นมากขึ้น



เนื่องจากเกมพนันออนไลน์ที่เข้าถึงง่าย และที่สำคัญยังเป็นศูนย์รวมของเกมพนันเกือบทุกประเภท ส่งผลให้มีผู้สนใจในเกมพนันประเภทนี้ในวงกว้าง

สาเหตุที่ได้รับความนิยมอย่างมาก คือ

พนันออนไลน์ทำให้ผู้เล่นไม่รู้สึกรู้ว่าเป็นการพนัน แต่เป็นลักษณะการเล่นเกมมีความทันสมัยทำให้ผู้เล่นรู้สึกตื่นเต้น สนุกเร้าใจ ด้วยรูปแบบและวิธีการต่างๆ เช่น การโฆษณาประชาสัมพันธ์สามารถเข้าถึงกลุ่มเป้าหมายได้โดยตรง ผ่านเครือข่ายสังคมออนไลน์ ทำให้ง่ายต่อการเข้าเล่นประกอบกับพฤติกรรมของวัยรุ่นที่รักสนุก แสวงหาความตื่นเต้นจากการพนัน และเล่นลอกเลียนแบบเพื่อน

ลักษณะการเล่นเกม
ไม่รู้สึกรู้ว่าเป็นการพนัน

มีการโฆษณาเชิญชวน
ผ่านสื่อออนไลน์ถึงกลุ่ม
เป้าหมายโดยตรง

รูปแบบ เกม เสี่ยง
ทำให้รู้สึก สนุกเร้าใจ
เล่นได้ต่อเนื่อง

สามารถเข้าไปเล่นผ่าน
เครือข่ายอินเทอร์เน็ต
ตลอดเวลา ไม่จำกัดสถานที่

ความน่ากลัว
ของการเล่นพนันออนไลน์
ในมือเด็ก

พนันออนไลน์ ส่งผลให้เล่นเกมพนันลักษณะนี้ สามารถเล่นได้โดยลำพังไม่ต้องพึ่งหรือมีปฏิสัมพันธ์กับบุคคลอื่น การที่เยาวชนเข้ามาสัมผัสประสบการณ์การพนันออนไลน์ได้โดยง่าย จะมีผลทำให้เกิดภาวะการติดพนันได้มากขึ้นและอยากเล่นอยากลองการพนันด้านอื่นๆ ต่อเนื่อง จนกลายเป็นปัญหาต่างๆ ติดตามมาที่ยากแก่การเยียวยารักษา



บทบาทกลไกที่สำคัญ

ข้อเสนอยุทธศาสตร์การพนันป้องกันเด็กและเยาวชนจากพนันออนไลน์

"กลไกภาครัฐ"

การสอดส่องดูแลสื่อออนไลน์ ควรเป็นหน้าที่ของกระทรวงดิจิทัล เพื่อเศรษฐกิจและสังคม ทำหน้าที่ผลักดันให้เกิดกฎหมายควบคุมสื่อออนไลน์ โดยเฉพาะการควบคุมพนันออนไลน์ในเชิงรุก เพื่อใช้เป็นเครื่องมือในการทำงาน "ควบคุม" และ "ปราบปราม"

"กลไกครอบครัว"

"ครอบครัว" ถือเป็นกลไกหลักสำคัญ ที่ทำหน้าที่เป็นสถาบัน ในการปกป้อง ดูแลเด็กและเยาวชนจากการพนันออนไลน์ แนวทางหลักในการดำเนินการคือ

1. การดูแลเอาใจใส่เด็กและเยาวชน เมื่อเข้าใช้บริการสื่อออนไลน์ชนิดต่างๆ
2. การให้คำปรึกษาแก่คนในครอบครัว กรณีเข้าสู่วงจรพนันออนไลน์ด้วยการเป็นที่ปรึกษาและช่วยเหลือแทนการตอกย้ำซ้ำเติม

การบังคับใช้กฎหมาย

พัฒนากลไกทางกฎหมายให้เท่าทันกับเทคโนโลยี และให้มีการบังคับใช้กฎหมาย ระเบียบ ข้อบังคับและแนวทางอย่างจริงจัง



แนวทาง
การป้องกันการ
ปกป้องคุ้มครองเด็ก
และเยาวชนจากภัย
พนันออนไลน์
มีดังนี้

1. การเสริมสร้างศักยภาพของบุคคลแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับเด็กและเยาวชนโดยใช้กลไกครอบครัว

ให้มีทักษะ เกิดความตระหนักถึงผลกระทบการพนัน และมีเครื่องมือในการเฝ้าระวังดูแล ให้ความรู้กับเด็กและเยาวชนและเท่าทัน เพื่อให้เห็นผลกระทบจากปัญหาการพนัน

2. การพัฒนากลไกภาครัฐให้เป็นเอกภาพและมีประสิทธิภาพ

สนับสนุนการแลกเปลี่ยนและจัดทำแนวปฏิบัติระหว่างหน่วยงานเพื่อบูรณาการและประสานความร่วมมือปกป้องคุ้มครองเด็กและเยาวชนจากการพนันออนไลน์ และพัฒนากฎหมาย ระเบียบ ข้อบังคับและการบังคับใช้กฎหมาย ควบคุม และปราบปรามพนันออนไลน์